

Du 16 au 18 janvier 2026 - GRATUIT

PLAY GRUNDS

BY **ARKHAM**
STUDIO

Les coulisses des mondes ludiques

Game Jam, conférences, ateliers, tables
rondes et tests de jeux

Quand les pros partagent leurs expériences !

Avec la présence de :

Fibre Tigre
Nota Bene

Lien d'inscription



50 av. du pont-Cher
37200 Tours

ARKHAM
STUDIO

Donjons
& Aventures

ARKHAM
SOCIÉTÉ

PIXEL
LAYERS

Maison
des Jeux

La P'tite
MAIZ



Skolae
CAMPUS TOURS

ican
Institut de création et
animation numériques

HITBOX
MAKERS

NS

NothingSpecial

GOLT
Le Maelstrom

Le Maelstrom

Du 16 au 18 janvier 2026 - GRATUIT

**PLAY
GROUNDS**

BY **ARKHAM**
STUDIO

PLAYGROUNDS 2026

Un nouveau rendez-vous majeur pour l'innovation ludique et l'éducation par le jeu à Tours

Du 16 au 18 janvier 2026, le **Campus Skolae** accueillera **PLAYGROUNDS**, un événement gratuit **organisé par Arkham Studio**, consacré aux usages éducatifs, culturels et professionnels du jeu.

Cette initiative s'inscrit pleinement dans la dynamique régionale autour de l'innovation, du numérique et de la médiation culturelle.

Pendant trois jours, conférenciers, auteurs, experts et créateurs exploreront la place du jeu dans :

- la sensibilisation aux enjeux numériques (cyberharcèlement, fake news, réseaux sociaux),
- la pédagogie et la formation (wargaming, serious games),
- la création culturelle et artistique (narrative design, écriture interactive, game design),
- l'engagement environnemental, notamment via un actual play sur l'adaptation au changement climatique.

L'événement accueillera des invités de renom, dont FibreTigre (narrative designer et créateur de jeux de rôle) ainsi que Benjamin Brillaud (créateur de la chaîne Nota Bene), contribuant au rayonnement du territoire.

Il proposera également un espace de découverte avec des jeux de société, des jeux sérieux sur les enjeux numériques et un tournoi de Blood Bowl, ainsi qu'une Game Jam de 48 heures réunissant étudiants, professionnels et passionnés.

PLAYGROUNDS ambitionne de devenir un rendez-vous annuel incontournable, valorisant la créativité locale, la filière numérique et les pratiques culturelles innovantes autour des mondes ludiques grâce à l'engagement des nombreux partenaires, acteurs des mondes ludiques, associations, entreprises ou institutions.

 Campus Skolae – 50 av. du pont-Cher, Tours

 Événement gratuit et ouvert à tous

ANIMATIONS ET EVENEMENTS

PLAY GROUNDS BY ARKHAM STUDIO



Vendredi 16 janvier de 10H00 à 12H00

Avant-Première de "De Facto"

Jeu de société co-édité par :
Arkham Society et Nota Bene

en présence des auteurs du jeu :

- Benjamin Brillaud, Fondateur de Nota Bene
- François Léognany, Fondateur de Arkham Society

Du vendredi 19H00 au dimanche 18H00

Game Jam jeux vidéos

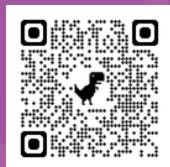
Par équipe ou en solo, réalisés un jeu vidéo sur un thème imposé en moins de 48h.

Tous les jeux réalisés seront montrés en public le dimanche soir lors d'une soirée dédiée à l'événement.

Un jury de professionnels du jeu remettront des prix aux meilleurs jeux réalisés.

- en partenariat avec Hitbox Makers

Lien d'inscription
à la game jam



Vendredi 16 janvier de 14H00 à 17H00

Samedi 17 janvier de 10H00 à 13H00

Animation jeux de société

La maison des jeux de Touraine vous propose une animation jeux de société le vendredi après-midi et le samedi matin.

Venez découvrir des jeux de société allant du jeu famille au jeu expert.

- en partenariat avec La maison des jeux de Touraine.

Samedi 17 janvier de 9H00 à 11H30

Petit dej création de proto de jeu de société

Tests de jeux, création de prototypes, travail sur le game design, en présence d'auteurs professionnels :

avec

- Fabien Riffaud, auteur de Les poilus, Fictions, Décrocher la lune.
- Baptiste Laurent, auteur de Las Vegas, Spirit, Niwashi, Curious Garden.
- Gautier de Cottreau, auteur de Niwashi, Sweet.

Du 16 au 18 janvier 2026 - GRATUIT

50 av. du pont-Cher

37200 Tours

PLAY GROUNDS

BY **ARKHAM**
STUDIO



Du vendredi 14H00 au samedi 18H00

Sensibilisation au numérique par le jeu

Venez tester des jeux sérieux pour vous sensibiliser aux enjeux du numérique :

- Fake news
- Harcèlement
- Cyberpédocriminalité
- Influence des réseaux sociaux

Dimanche de 10H00 à 18H00

Tournoi de Blood Bowl

Affrontez vous au Blood Bowl lors d'un mini tournoi organisé par le Maelstrom Tourangeaux et découvrez les règles de la nouvelle édition

- en partenariat avec La Maelstrom Tourangeaux

Samedi de 19H00 à 23H00

Actual play - Serious jdr

En partenariat avec l'association pour la transition bas carbone, François Leognany masterisera un jeu de rôle inédit sur le sujet de l'adaptation au changement climatique.

avec

- Fibre Tigre
- Lydia
- Lexi

Actual play uniquement accessible en ligne sur Twitch.

Du 16 au 18 janvier 2026 - GRATUIT

50 av. du pont-Cher
37200 Tours

TABLES RONDES ET CONFERENCES

PLAY GROUNDS BY ARKHAM STUDIO



Vendredi 16 janvier

11H30

Conférence sur la création de "De Facto"

avec

- Benjamin Brillaud, co-auteur de De Facto
- François Léognany, co-auteur de De Facto

14H00

Table ronde : Sensibiliser à l'usage du numérique par le jeu

avec

- Erwan Dieu, docteur en psychocriminologie.
- Candice Van Lancker, directrice Confiance et Ethique Numérique du Groupe Vyv

15H30

Conférence sur le wargaming

avec

- Oussama Sawaf, docteur en géostratégie, thèse sur la méthodologie du wargaming appliquée à la géostratégie spatiale

16H30

Table ronde : Le serious game, à quoi ça sert ?

avec

- Oussama Sawaf, docteur en géostratégie, thèse sur la méthodologie du wargaming appliquée à la géostratégie spatiale
- Antoine Débarbouillé, game designer, co-fondateur et associé de Pytharec
- François Leognany, game designer, co-fondateur et associé de Arkham Studio et Arkham Society

Du 16 au 18 janvier 2026 - GRATUIT

50 av. du pont-Cher

37200 Tours

TABLES RONDES ET CONFERENCES

PLAY GROUNDS BY ARKHAM STUDIO



Samedi 17 janvier

11h30

Table ronde : C'est quoi être auteur de jeu ?

avec

- Fabien Riffaud, auteur de jeux.
- Baptiste Laurent, auteur de jeux.
- Gautier de Cottreau, auteur de jeux.

14H30

Conférence sur le narrative design

avec

- Fibre Tigre, auteur, spécialiste de la narration interactive. Créateur de Game of Roles

16H00

Table ronde : Le jeu de rôle peut il être sérieux ?

avec

- Fibre Tigre, auteur, spécialiste de la narration interactive. Créateur de Game of Roles
- François Leognany, game designer, co-fondateur et associé de Arkham Studio et Arkham Society
- Autres invités en cours de validation

L'intégralité de l'événement sera retransmis en direct sur Twitch

- en partenariat avec Nothing Spécial

Lien vers les lives

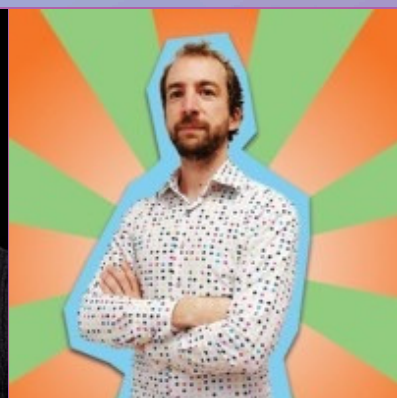


Présence d'une buvette pendant l'événement

en partenariat avec La P'tite Maiz



Vendredi 16 janvier
11h30 - Conférence



De Facto - un jeu histoire co-édité par Notabene et Arkham Society

***Plongez dans le processus créatif qui a donné naissance à
De Facto.***

*De la première idée au prototype final, les auteurs reviennent sur la
collaboration, les enjeux narratifs et les mécaniques qui structurent le jeu.*

avec

- Benjamin Brillaud, Fondateur de Nota Bene, co-auteur de De Facto
- François Léognany, Fondateur de Arkham Society, co-auteur de De Facto



Campus Skolae - ex CEFIM
50 av. du pont-Cher, 37200 Tours



Vendredi 16 janvier
14h - Table ronde



Sensibiliser à l'usage du numérique par le jeu

Comment le jeu peut-il devenir un outil pédagogique face aux enjeux numériques ?

Cette table ronde explore les pistes pour aborder cyberharcèlement, confiance numérique, éthique ou prévention grâce aux mécaniques ludiques.

avec

- *Erwan Dieu, docteur en psychocriminologie.*
- *Candice Van Lancker, directrice Confiance et Ethique Numérique du Groupe Vyv*
- *Eglantine Cami, Chargée de Sensibilisation et Plaidoyer pour l'association Caméléon*

En plus de la table ronde, profitez tout l'après-midi d'une découverte de 4 serious games sur les enjeux du numérique

- *Fake news*
- *Harcèlement*
- *Cyberpédocriminalité*
- *Influence des réseaux sociaux*



Campus Skolae - ex CEFIM
50 av. du pont-Cher, 37200 Tours



Vendredi 16 janvier
14h30 - Conférence

Usage du wargaming dans les institutions



Le wargame, bien plus qu'un passe-temps stratégique : un véritable outil d'analyse géopolitique.

Découvrez comment les institutions utilisent le wargaming pour anticiper, modéliser et comprendre des situations complexes.

avec

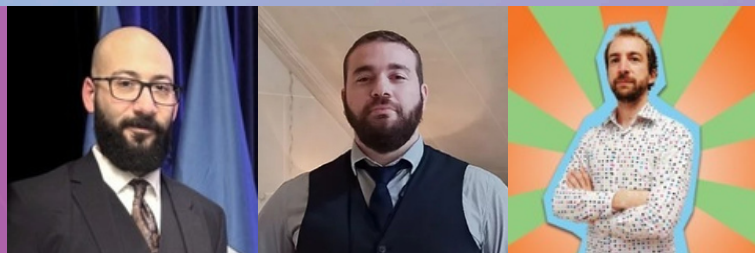
- *Oussama Sawaf, docteur en géostratégie, thèse sur la méthodologie du wargaming appliquée à la géostratégie spatiale*



Campus Skolae - ex CEFIM
50 av. du pont-Cher, 37200 Tours



Vendredi 16 janvier
16h30 - Table ronde



Le serious game, à quoi ça sert ?

Le serious game a explosé dans les milieux professionnels, éducatifs et institutionnels. Mais qu'apporte-t-il réellement ?

Experts et créateurs démêlent mythe et réalité, et montrent comment le jeu peut devenir un outil d'impact.

avec

- *Oussama Sawaf, docteur en géostratégie, thèse sur la méthodologie du wargaming appliquée à la géostratégie spatiale*
- *Antoine Débarbouillé, game designer, co-fondateur et associé de Pytharec*
- *François Leognany, game designer, co-fondateur et associé de Arkham Studio et Arkham Society*





Samedi 17 janvier
11h30 - Table ronde



C'est quoi être auteur de jeu ?

***Que signifie vraiment "être auteur de jeu" aujourd'hui ?
Peut-on en faire son métier ?***

Écrire des règles, construire des mécaniques, travailler en équipe, faire éditer un projet... Les auteurs présents partagent leur réalité du métier, entre passion, contraintes et créativité.

avec

- *Fabien Riffaud, auteur de Les poilus, Fictions, Décrocher la lune.*
- *Baptiste Laurent, auteur de Las Vegas, Spirit, Niwashi, Curious Garden.*
- *Gautier de Cottreau, auteur de Niwashi, Sweet.*





Samedi 17 janvier
15h30 - Conférence

Le narrative design dans les différentes formes de jeux



Comment construit-on une bonne histoire dans un jeu, quel que soit son format ?

Cette conférence explore le narrative design dans ses différentes formes : jeu vidéo, jeu de rôle, jeu de société... Comment on structure un récit, comment on guide le joueur, et comment on crée de la cohérence entre histoire et mécanique.

avec

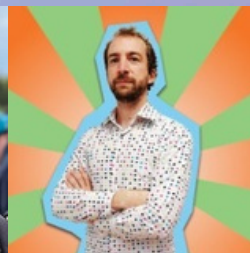
- *Fibre Tigre, auteur, spécialiste de la narration interactive. Créateur de Game of Roles*



Campus Skolae - ex CEFIM
50 av. du pont-Cher, 37200 Tours



Samedi 17 janvier
16h00 - Table ronde



Le jeu de rôle peut-il être sérieux ?

Peut-on utiliser le jeu de rôle autrement que pour jouer entre amis ?

On y parlera de ses usages pédagogiques, marketing, de sensibilisation ou même thérapeutiques, et de la façon dont le JdR peut devenir un véritable outil, au-delà du simple hobby.

avec

- *Fibre Tigre, auteur, spécialiste de la narration interactive. Créateur de Game of Roles*
- *François Leognany, game designer, co-fondateur et associé de Arkham Studio et Arkham Society*
- *Autres invités en cours de validation*



Du 16 au 18 janvier 2026

PLAY GR**UNDS** BY **ARKHAM** STUDIO

GAME JAM

En partenariat avec Hitbox Maker

48h pour créer un jeu vidéo

Ouvert à tous

Tarif plein - 25€

Tarif réduit - 15€

**Pour vous inscrire,
suivez ce QR code !**



CEFIM



50 av. du pont-Cher
37200 Tours

ARKHAM
STUDIO

